

デウゲニ
エデュケーション

デワグニエデュケーションとは

メタバースという新たな切り口を通して学生がデジタルコンテンツに触れるきっかけを作るプロジェクト。XR関連技術を習得できる機会の提供と実践的なデジタル人材の育成を行なっていきます。

デワグニエデュケーションの開催場所と参加者

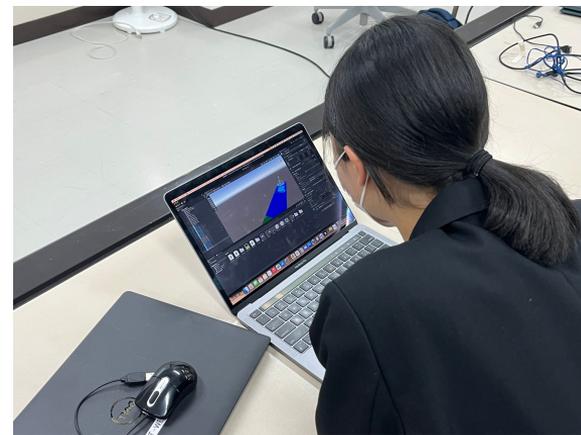
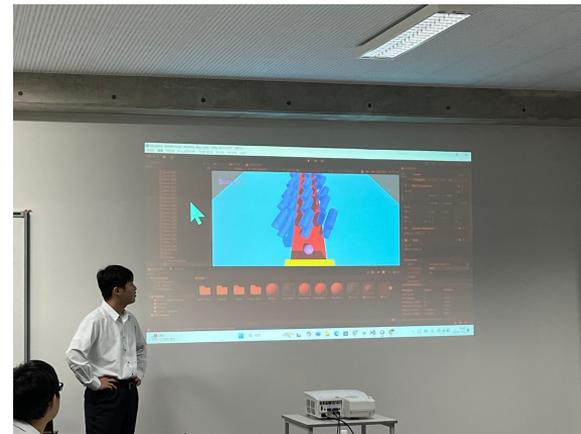
- ・山形市内の惺山高等学校
 - ・eSports部を中心とした学生が参加
 - ・明るく元気、多少やんちゃ
 - ・面白いアイデアがいっぱい出てくる
- ・酒田光陵高等学校
 - ・校舎が近未来のよう
 - ・生徒さんの協力性が非常に高い

今回のパイプライン



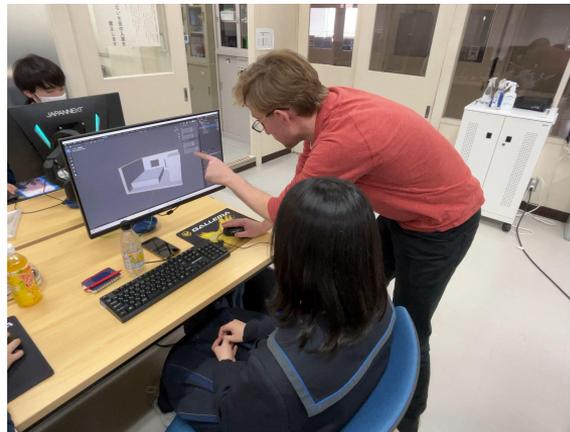
講習会の様子①

Unityの部



講習会の様子②

Blenderの部



今回の講習を通して

- ・限られた時間の中で著しい吸収力を見せてくれた生徒さん
 - ・ほぼ全員初心者
- ・積極的にわからないことを自分で調べたり助け合ったりする姿が多々見受けられた
- ・正に十人十色、少し狭いと思ったテーマでも一人ひとりの個性がしっかり出ている

インタビュー(山形地区)

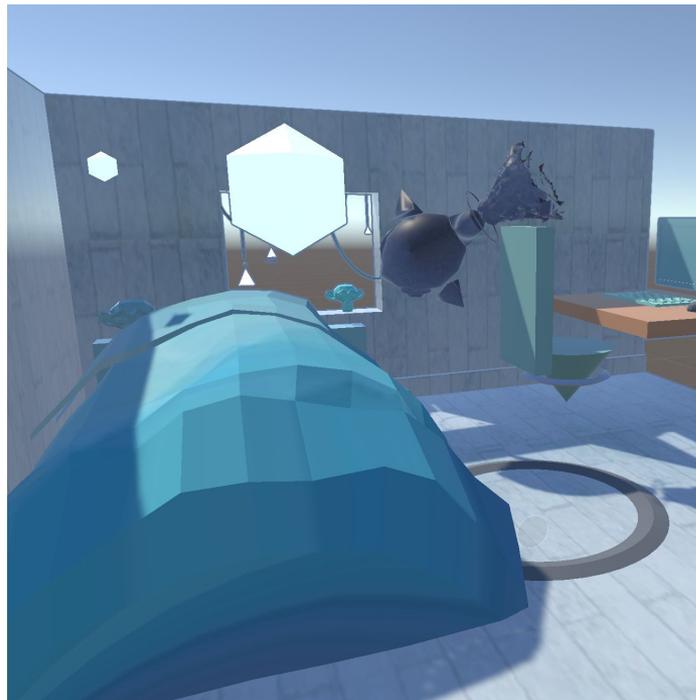
作品名:すいすい部屋

•こだわったポイント

小物等の表現、電球に形を寄せた魚や岩で照明を作ったり、かけ布団をしわしわにしてみたりと、動きがつくように制作した。

•今後作ってみたいもの

今後は人体や海の生物のモデルを作れるようになりたい。



インタビュー(山形地区)

作品名: 近未来

•こだわったポイント

「ブルツール」を使用して、
オブジェクトに穴を開けたところ。

•今後作ってみたいもの

日常生活で使うものを作ってみたい。
学校の教室なども再現できるように
なりたい。



インタビュー(庄内地区)

作品名:ロマンが充満和室

- こだわったポイント
一切アセットを使用せず、一から構築したところ
- 今後作ってみたいもの
人間

